

MANAJEMEN PONPESMA UNISLA BERBASIS WEB

Agus Setia Budi¹⁾, Nur Nafi'iyah²⁾

^{1,2)} Dosen Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Islam Lamongan

Jl. Veteran No. 53 A Lamongan

Telp. (0322) 324706

E-mail: geniusbudi@yahoo.com¹⁾, mynaff26@gmail.com²⁾

Abstract : Management as a role is mentioned as administration, and management as a task is to carry out management functions. The notion of the need for management in the Unisla Ponpesma is seen as a necessity in order to survive in the midst of competition and globalization, as well as a foundation for future developments. Educational management has an important role in order that the Islamic boarding school can run effectively and efficiently in accordance with the goals set. PHP is a script used to create dynamic web pages. Dynamic means the page to be displayed is created when the page is requested by the client. This mechanism causes the information received by clients is always the latest or up to date. All PHP scripts are executed on the server where the script is run. MySQL can be defined as a database management system. The database itself is a data storage structure. To add, access and process data stored in a computer database, a database management system such as MySQL Server is required.

Keywords : management system, Unisla Ponpesma, PHP, MySQL

PENDAHULUAN

Kata manajemen berasal dari bahasa Inggris yaitu management yang dikembangkan dari kata to manage, yang artinya mengatur atau mengelola. Sedangkan secara terminologi manajemen menurut David (1976, h.2) yang dikutip oleh Made Pirdata terbagi kepada manajemen sebagai peranan dan manajemen sebagai tugas. Hal ini memberi jalan untuk membedakan kedua istilah itu. Manajemen sebagai peranan disebutkan sebagai administrasi, dan manajemen sebagai tugas adalah melaksanakan fungsi-fungsi manajemen. Apabila diambil definisi manajemen adalah bekerja dengan sekelompok orang untuk mencapai tujuan organisasi dengan melaksanakan fungsi-fungsi (POAC).

Keberadaan pondok pesantren dan masyarakat merupakan dua sisi yang tidak dapat dipisahkan, karena keduanya saling mempengaruhi. Sebagai besar pesantren berkembang dari adanya dukungan masyarakat, dan secara sederhana muncul atau berdirinya pesantren merupakan inisiatif masyarakat baik secara individual maupun kolektif. Begitu pula sebaliknya perubahan sosial dalam masyarakat merupakan dinamika kegiatan pondok pesantren dalam pendidikan dan kemasyarakatan.

Tujuan dari penelitian ini adalah Untuk membangun sistem manajemen Ponpesma

Unisla yang dapat mengolah data santri, data nilai santri dan untuk mempermudah mengolah data, data kamar, dan data kegiatan Mahasiswa semester 4 (Empat).

Manfaat dari penelitian ini adalah Membantu Mahasiswa semester 4 mendaftar dengan mudah

dengan sistem Online. Membantu mahasiswa semester 4 mendapatkan kamar dan mempermudah mengetahui informasi kegiatan di Ponpesma Unisla secara Online.

HTML kependekatan dari *Hyper Text Markup Language*. HTML adalah file text murni yang dapat dibuat dengan editor teks sembarang. Dokumen ini dikenal sebagai web page. File-file HTML ini berisi intruksi-intruksi yang kemudian diterjemahkan oleh browser yang ada dikomputer client (user) sehingga isi informasinya dapat ditampilkan secara visual dikomputer pengguna (user)[1].

PHP adalah bahasa pemrograman script yang paling banyak dipakai saat ini. PHP adalah script yang digunakan untuk membuat halaman web yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima client selalu yang terbaru atau *up to date*. Semua script PHP

dieksekusi pada server dimana script tersebut dijalankan[2].

jQuery itu merupakan salah satu teknik atau kumpulan library javascript yang sangat terkenal dengan animasinya. Karena dengan sedikit sentuhan, maka animasi keren akan dengan mudah kita ciptakan[3].

METODE PENELITIAN

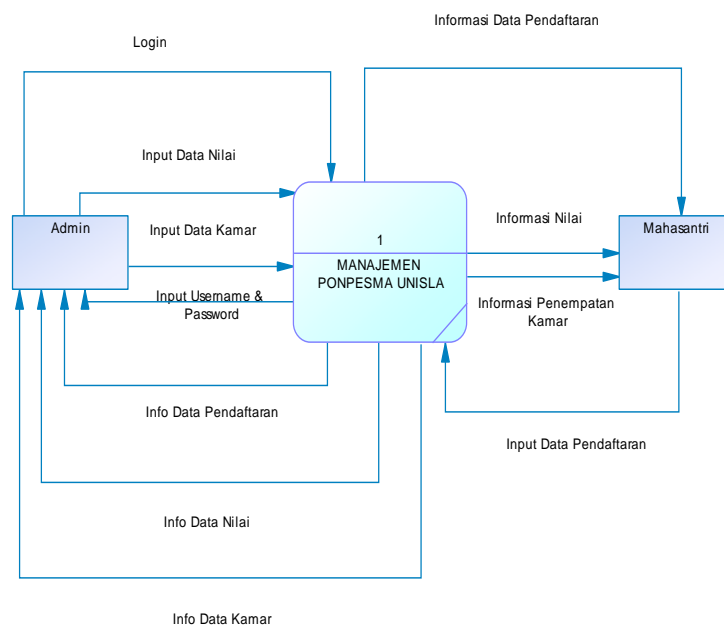
Tahap ini merupakan penguraian gambaran umum dari sistem yang akan dibuat. Berikut adalah gambaran tahapan-tahapan yang akan dibuat. Perancangan sistem merupakan tahapan dalam perancangan antar muka dan perancangan alur kerja sistem. Pada bagian ini perancangan tampilan sistem akan dibuat secara singkat dari keseluruhan screen yang ada pada sistem. Perancangan tersebut meliputi perancangan antar muka aplikasi dan perancangan proses.

Menejemen merupakan kegiatan seseorang dalam mengatur organisasi atau lembaga yang bertujuan untuk tercapainya suatu lembaga yang efektif dan efisien. Menejemen ponpesma unisla merupakan sebuah sistem yang dibuat dengan berbasis website dilengkapi dengan fitur fitur menu yang nantinya akan memudahkan mahasantri dalam mendapatkan informasi, sistem ini menggambarkan di dalamnya ada pengguna/user dan adminya sebagai pengelola

data menjemen pondok, mahasantri dapat megakses melalui jaringan internet untuk mengambil data yang diperlukan, mahasantri dapat mengakses pendaftaran melihat data pribadi, melihat informasi kamar, melihat informasi nilai dan bisa juga mencetak sertifikat.

Admin disini sebagai adminitator sistem tugasnya adalah mengola semua data yang ada pada pondok ponpesma unisla seperti melihat data mahasantri, memasukan nilai, sistem ini juga sudah bisa memasukan kamar secara otomatis jadi, jika kamar sudah terisi maka sistem akan secara otomatis mengalikan kamar ke kamar yang lainnya, dan sehubungan dengan masalah sistem itu semua sepenuhnya tanggung jawab lembaga. Dalam sistem ini dirancang sedemikian rupa untuk mempermudah mahasantri dan pihak lembaga dalam melakukan kegiatan-kegiatan pondok agar lebih terstruktur dengan baik.

Sasaran sistem manajemen pondok ini adalah semua mahasiswa unisla yang akan melakukan kegiatan pondok untuk memenuhi persyaratan yang sudah diwajibkan dari kampus. Tampilan website terkesan bagus dan menarik untuk diangkases oleh pengguna mahasiswa dan informasi dalam sistem pondok akan *update*, seperti Gambar 1.

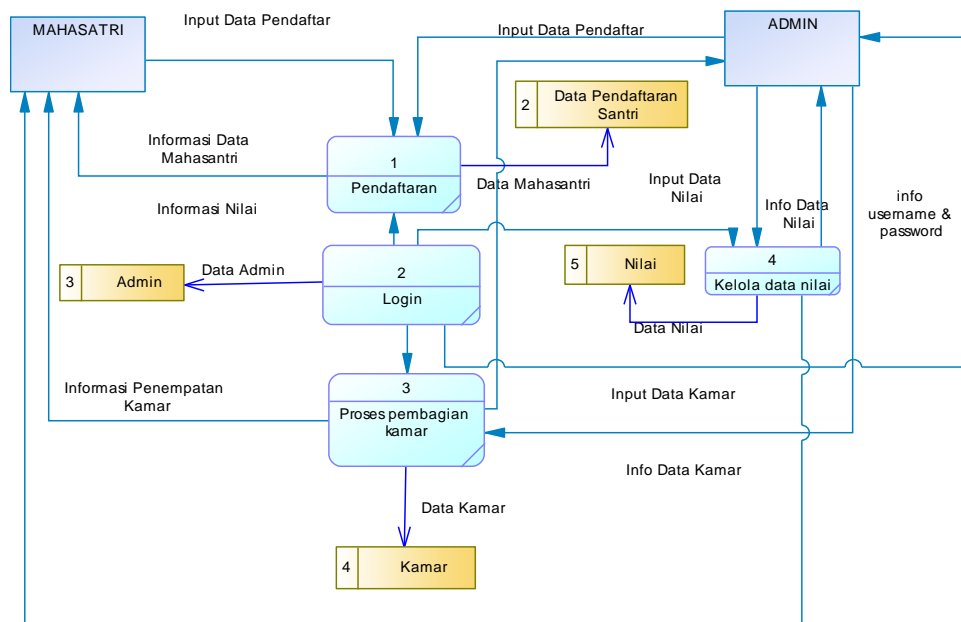


Gambar 1. Diagram Konteks

Keterangan: Gambar 1, Terdapat 2 buah entitas dalam sistem informasi ini, yaitu mahasiswa dan admin. Mahasiswa yang melakukan pendaftaran menginputkan data pendaftaran ke sistem mahasiswa hanya memiliki hak akses untuk melihat informasi data pendaftaran informasi nilai dan informasi penempatan kamar. Sedangkan admin setelah proses login bisa menginputkan data pendaftaran, data nilai

dan data kamar. Selain bisa melakukan hal itu, admin, memiliki hak akses penuh.

DFD Level-0 (*Overview Diagram*) merupakan penjabaran dari konteks diagram, hanya pada level ini sudah menjurus kepada suatu proses dan merupakan gabungan secara keseluruhan yang melibatkan semua kesatuan luar secara lengkap.



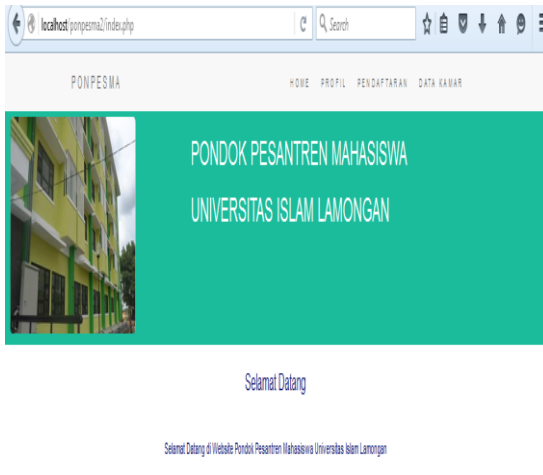
Gambar 2. DFD Level 1

Keterangan Gambar 2: Dalam sistem informasi manajemen ponpesma unisla terdapat 4 proses utama, proses pertama adalah proses login, proses login ini hanya digunakan oleh admin sebelum admin dapat memanipulasi data, dalam proses ini admin hanya menginputkan username dan password. Proses kedua untuk proses pendaftaran yang kemudian data tersebut tersimpan didalam data store data pendaftaran mahasiswa dan dari proses tersebut mahasiswa dan admin dapat melakukan informasi yang detailnya. Proses ke tiga untuk proses kelola data nilai disini yang memiliki hak akses penuh untuk admin setelahnya melakukan proses login, admin dapat menambah, menghapus, mengedit dan melihat nilai santri yang akan ditampilkan kedalam sistem sedangkan mahasiswa hanya dapat melihat nilai yang posting admin. Proses ke empat adalah

proses pembagian kamar dimana admin berhak untuk melakukan pembagian kamar berdasarkan hasil nilai dari masing-masing data mahasiswa. Sedangkan mahasiswa hanya dapat melihat hasil penempatan kamar.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Tampilan menu home pada manajemen ponpesma unisla berbasis web merupakan tampilan awal ketika user membuka aplikasi. Berikut tampilan awal manajemen ponpesma Unisla berbasis Web seperti pada Gambar 3 berikut ini.



Gambar 3. Tampilan Menu Home User

Dalam halaman menu home user terdapat 4 menu utama yaitu menu home, profil, pendaftaran, dan data kamar.

Pada tampilan menu profil berisi tentang profil dari Pondok Pesantren Mahasiswa Unisla, yang akan lebih mengenalkan lingkungan-lingkungan di sekitar Ponpesma, untuk memudahkan cara mahasantri untuk beradaptasi di Pondok Pesantren Mahasiswa Universitas Islam Lamongan dengan melihat profil Pondok. Pada Gambar 4 di bawah ini merupakan tampilan dari halaman menu profil.

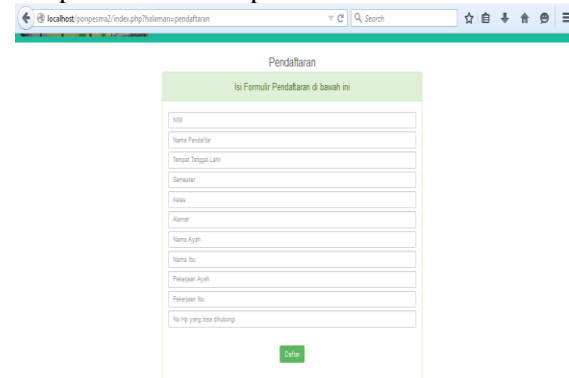


Gambar 4. Tampilan Menu Profil User

Di halaman menu profil terdapat informasi tentang Profil Ponpesma Universitas Islam Lamongan.

Pada menu pendaftaran terdapat form untuk mengisi profil pendaftaran mahasantri baru yang wajib diisi sebelum

memasuki dan menempati kamar di Pondok Pesantren Mahasiswa Universitas Islam Lamongan. Pada Gambar 5 di bawah ini tampilan dari menu pendaftaran.



Gambar 5. Tampilan Menu Pendaftaran User

Dalam tampilan menu pendaftaran ini, terdapat beberapa form yang harus diisi oleh mahasiswa yang diantaranya yang diantaranya adalah NIM, Nama Mahasiswa, TTL, Semester, Kelas, Alamat, Nama Ayah, Nama Ibu, Pekerjaan Ayah, Pekerjaan Ibu dan Nomer Hape, setelah form diisi semua maka mahasantri diharuskan menekan tombol “Daftar” yang ada di bawah form tersebut, setelah itu data mahasantri akan diproses dan akan disave di sistem admin dan di database..

Tampilan pada pemilihan kamar ini terdapat tabel yang akan mendaftarkan nilai para mahasantri, dan setelah di data nilai sudah masuk semua, maka akan ada pembagian kamar secara acak dan otomatis yang akan ditempati para calon Mahasantri semester 4 (empat). Pada Gambar 6 di bawah ini tampilan pemilihan kamar.

NIM	Nama Pendaftar	Kelas	Semester	Klasifikasi				Hasil	Lantai	Kamar
				Membaca Alqur'an	Hafalan Alqur'an	Hafalan Do'a	Praktek ibadah			
041510023	EBILIAN ROHMADA KHUSUMDIYATI	TIA	4	90	98	97	99	96	Lantai 2	5
041510074	IGUSTIAYU WADE BAHAYU LESTAININGRUM	TIB	4	71	88	90	91	85	Lantai 3	2
041510091	MURIAULUDYA	TIC	4	76	79	69	78	76	Lantai 4	4
041510029	ANA KUSINAWANI	TIA	4	72	72	70	68	70	Lantai 4	5
041510073	HALIMATUZ ZAHRYAH	TIB	4	74	81	79	91	81	Lantai 3	6
041510099	ROSA DINI OCTAVIANA	TIC	4	90	86	85	75	84	Lantai 3	7
041510099	SOPHANA ASRURUH	TIA	4	79	90	77	90	84	Lantai 3	2
041510079	KUSIYATI	TIB	4	75	75	77	92	80	Lantai 4	9
041510023	LELA LUSTANTI	TIC	4	88	78	86	89	85	Lantai 3	8
041510034	MILA ANGGRANI	TIA	4	77	82	80	85	81	Lantai 3	4
041510042	INTA RIANA PRABAY SELLA	TIB	4	72	88	88	86	79	Lantai 4	5
041510049	SINTIA RACHMAHATI	TIC	4	78	88	87	89	80	Lantai 3	9
041510125	KURNIAHATI ANGGARINI	TIA	4	91	77	87	69	81	Lantai 3	2
041510138	NOER AHSINAH SHIDIQ	TIB	4	82	83	80	92	84	Lantai 3	6

Gambar 6. Pemilihan Kamar

Setelah admin mempunyai data nilai para mahasantri, sistem admin akan memproses semua data nilai mahsantri yang sudah diperoleh dari data tes masuk calon mahasantri dan akan secara otomatis membagikan kamar dan letak lantai.

Berikut ini adalah tabel hasil uji coba sistem.

a. Uji Coba Menu Utama Admin

Tabel 1. Uji Coba Menu Utama

Prosedur	Masukan	Output yang dirancang	Kriteria	Goal
Pilih menu	Klik menu yang dipilih	Masuk ke menu yang di klik	Jika berhasil menampilkan menu yang dipilih, maka menu akan tampil	Berhasil masuk ke menu yang dipilih

b. Uji Coba Menu Pendaftar

Tabel 2. Uji Coba Menu Pendaftar

Prosedur	Masukan	Output yang dirancang	Kriteria	Goal
Pilih menu pendaftar	Klik menu pendaftar yang dipilih	Masuk ke menu pendaftar yang di klik	Jika berhasil menampilkan menu yang dipilih, maka menu akan tampil	Berhasil masuk ke menu yang dipilih

c. Uji Coba Menu Nilai

Tabel 3. Uji Coba Menu Nilai

Prosedur	Masukan	Output yang dirancang	Kriteria	Goal
Pilih menu nilai	Klik menu nilai yang dipilih	Masuk ke menu nilai yang di klik	Jika berhasil menampilkan menu yang dipilih, maka menu akan tampil	Berhasil masuk ke menu yang dipilih

d. Uji Coba Menu Kamar

Tabel 4. Uji Coba Menu Kamar

Prosedur	Masukan	Output yang dirancang	Kriteria	Goal
Pilih menu kamar	Klik menu kamar yang dipilih	Masuk ke menu kamar yang di klik	Jika berhasil menampilkan menu yang dipilih, maka menu akan tampil	Berhasil masuk ke menu yang dipilih

e. Uji Coba Menu Login

Tabel 5. Uji Coba Menu Login

Prosedur	Masukan	Output yang diranca ng	Kriteria	Goal
Pilih menu Login	Klik menu Login yang dipilih	Masuk ke menu Login yang di klik	Jika berhasil menam pilkan menu yang dipilih, maka akan tampil	Berhasil masuk ke menu yang dipilih

f. Uji Coba Menu Utama User

Tabel 6. Uji Coba Menu Utama User

Prosedur	Masukan	Output yang diranca ng	Kriteria	Goal
Pilih menu utama User	Klik menu utama User yang dipilih	Masuk ke menu utama yang di klik	Jika berhasil menam pilkan menu yang dipilih, maka akan tampil	Berhasil masuk ke menu yang dipilih

g. Uji Coba Menu Pendaftaran

Tabel 7. Uji Coba Menu Pendaftaran

Prosedur	Masukan	Output yang diranca ng	Kriteria	Goal
Pilih menu pendaftaran	Klik menu pendaftaran yang dipilih	Masuk ke menu pendaftaran yang di klik	Jika berhasil menam pilkan menu yang dipilih, maka akan tampil	Berhasil masuk ke menu yang dipilih

h.

Uji Coba Menu Login Admin

Tabel 5.8 Uji Coba Menu Login Admin

Prosedur	Masukan	Output yang diranca ng	Kriteria	Goal
Pilih menu login admin	Klik menu login admin yang dipilih	Masuk ke menu login admin yang di klik	Jika berhasil menampi lkan menu yang dipilih, maka akan tampil	Berhasil masuk ke menu yang dipilih

KESIMPULAN

Dari hasil skripsi yang berjudul manajemen Ponpesma Unisla berbasis Web yang telah disusun, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut: Pembuatan manajemen Ponpesma Unisla berbasis Web ini menggunakan PHP dan database Xampp untuk proses penyimpanan datanya. Manajemen Ponpesma Unisla berbasis Web untuk mempermudah mahasiswa mahasiswi untuk mendaftar program pondok di Unisla dimana calon mahasantri ini bisa melakukan pendaftaran secara online dan dapat langsung mengetahui kamar yang akan ditempati mahasantri tersebut.

REFERENSI

- [1] Yeni Kustiyahningsih, Devie Rosa Anamisa 2011, *Pemograman Basis Data Berbasis Web Menggunakan PHP & MySQL*, Graha Ilmu.
- [2] Rulianto Kurniawan. 2010. *PHP & MySQL untuk Orang Awan Edisi kedua*. Palembang :Maxicom
- [3] Saputra, Agus. 2012. *62 Trik dan Plugin Terbaik jQuery*. Jakarta :Elex Media Komputindo.

