

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI ADMIN UKM SEBAGAI BACKEND PADA E-COMMERCE BERBASIS WEB

¹⁾Deddy Kusbianto Purwoko Aji

¹⁾ Program Studi/Prodi Teknik Informatika, Politeknik Negeri Malang,
email: deddy_kusbianto@polinema.ac.id

Abstract: *E-Commerce is a Online Trade Information System, but the reality on the Internet and in the mobile communication network, which is available mostly just contain product display facilities, if there are transaction facilities are still many who apply manual transaction methods, there not using e-banking or m-banking.*

In this study, will be developed in addition to web-based online trade are equipped with online transactions, on backend also equipped with Accounting Information Systems, thus becoming an integrated UKM Admin management and greatly facilitates the management of e-commerce transactions concerned to handle the distribution of profits, manajemen of data products, and reports generator for UKM Admin

Keywords: Accounting Information Systems, E-Commerce, backend, Web

Keywords: *Backend, E-Commerce, UKM Admin, Web.*

1. Pendahuluan

E-Commerce adalah Sebuah Sistem Informasi Perdagangan Online, tetapi kenyataannya di internet maupun di jaringan komunikasi mobile, yang tersedia sebagian besar hanyalah berisi fasilitas pemajangan produk semata, apabila tersedia fasilitas transaksipun juga masih belum banyak yang menerapkan metode transaksi online, baik itu menggunakan e-banking maupun m-banking.

Disamping akan dikembangkan perdagangan online berbasis web yang dilengkapi dengan transaksi online, di backpage juga dilengkapi dengan fasilitas Sistem Informasi Akuntansi, sehingga pengelolaan keuangannya menjadi terintegrasi dan sangat memudahkan pengelola e-commerce bersangkutan untuk menangani transaksi pembagian keuntungan maupun manajemen produk, dan pembuatan laporan untuk masing UKM.

Berikut ini berturut turut kami sajikan beberapa bahasan artikel dalam beberapa jurnal yang pernah terbit, yang diharapkan apa yang dilaporkan di dalamnya telah mampu mewakili kenyataan yang ada, yaitu bahwa sebagian e-commerce yang ada, hanyalah merupakan halaman pajangan beberapa produk, dan hanya sebagian kecil diantaranya yang menyediakan fasilitas transaksi pembelian, itupun pembayarannya juga tidak semuanya dilakukan secara online.

Dan yang paling penting adalah bahwa belum kami temukan sebuah bahasan tentang e-commerce yang didukung oleh backpage berupa Sistem Informasi Keuangan yang mendukung kemudahan pengelolaannya.

Ditya Banu Handita, dalam jurnalnya yang berjudul Sistem Informasi Penjualan berbasis Web pada Usantex, dan diterbitkan oleh Jurnal Emitor Vol. 12 No. 01 ISSN 1411-8890, Jurusan Teknik Elektro, Fakultas Teknik, Universitas Muhammadiyah Surakarta, menyatakan bahwa Aplikasi ini memiliki tiga fungsi utama. Pertama yaitu untuk user umum, setiap pengunjung website bisa melihat katalog produk, menggunakan layanan website, tetapi tidak bisa melakukan pemesanan produk. Kedua adalah anggota yang bisa melakukan pemesanan produk. Terakhir yaitu administrator yang bisa melakukan pengelolaan data produk, mengelola pesanan dan memperoleh laporan.

Moris Candra Sitorus, dalam jurnalnya yang berjudul Sistem Informasi Penjualan Buku berbasis Web menggunakan MVC, dan diterbitkan oleh Pelita Informatika Budi Darma, Volume : VII, Nomor: 2, Agustus 2014 ISSN : 2301-9425, Jurusan Teknik Informatika STMIK Budi Darma Medan, menyatakan bahwa Sistem informasi penjualan buku berbasis web ini dapat digunakan sebagaimedia informasi yang akhirnya akan menambah informasi tentang buku-buku yang akan di beli ataupun dikoleksi.

Rizka Hikma Juliana, dalam jurnalnya yang berjudul Sistem Penjualan Online Berbasis Web Pada MDP Notebook Center, dan diterbitkan oleh Jurusan Sistem Informasi STMIK GI MDP. menyatakan bahwa Website sistem penjualan online dapat meningkatkan penjualan di MDP Notebook Center, Website sistem penjualan online dapat menjadi sarana alternatif untuk pelanggan dalam melakukan transaksi pembelian barang di MDP, serta Keuntungan yang dapat diperoleh dari sistem penjualan online bagi perusahaan adalah penghematan biaya cetak brosur dan penghematan waktu terhadap pelayanan pelanggan yang melakukan transaksi pembelian barang di MDP.

Sugiyanto, dalam jurnalnya yang berjudul Sistem Informasi Penjualan pada Butik Luwes Fashion Kecamatan Tulakan, dan diterbitkan oleh Indonesian Journal on Networking and Security - ISSN: 2302-5700, menyatakan bahwa Dengan adanya sistem informasi penjualan pada Butik Luwes Fashion proses pengolahan data penjualan menjadi lebih cepat. Serta proses laporan hasil penjualan lebih mudah dan cepat.

Yuwandito Wiharjanto, dalam jurnalnya yang berjudul Perancangan Sistem Penjualan Tunai berbasis Web sebagai sarana informasi produk bagi konsumen pada PT Warna AC, dan diterbitkan oleh Jurnal Nominal / Volume I Nomor I / Tahun 2012, menyatakan bahwa Sistem yang akan dirancang harus dapat melakukan input dan edit data pelanggan, dan data barang dagang. Sistem harus dapat melakukan penyimpanan data transaksi. Sistem harus dapat menampilkan laporan transaksi penjualan kepada pemilik perusahaan.

2. Metode Penelitian

Perancangan sistem dilakukan untuk mengetahui dan menentukan masalah sebenarnya. Sistem yang sudah ada atau sistem yang berlaku penting untuk dianalisa karena merupakan dasar untuk merancang sistem baru yang diharapkan dapat melakukan fungsi-fungsi yang dimiliki sistem sekarang dan berfungsi lebih baik dari sistem lama.

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan dari tahap analisis diatas, maka langkah selanjutnya adalah melakukan perancangan sistem.

Desain model sistem ini digunakan untuk menggambarkan bagaimana nantinya fungsi-fungsi sistem. Dalam desain model ini ada 2 bentuk *logical model* yang akan digunakan untuk menjelaskan fungsi-fungsi sistem aplikasi secara logikal bekerja. *logical model* digambarkan dengan menggunakan *context Diagram* dan *Data flow diagram* (DFD).

Perancangan sistem dilakukan untuk mengetahui dan menentukan masalah sebenarnya. Sistem yang sudah ada atau sistem yang berlaku penting untuk dianalisa karena merupakan dasar untuk merancang sistem baru yang diharapkan dapat melakukan fungsi-fungsi yang dimiliki sistem sekarang dan berfungsi lebih baik dari sistem lama.

Berdasarkan data yang telah dikumpulkan dari tahap analisis diatas, maka langkah selanjutnya adalah melakukan perancangan sistem.

Desain model sistem ini digunakan untuk menggambarkan bagaimana nantinya fungsi-fungsi sistem pengolahan data kependudukan. Dalam desain model ini ada 2 bentuk *logical model* yang akan digunakan untuk menjelaskan fungsi-fungsi sistem aplikasi secara logikal bekerja. *logical model* digambarkan dengan menggunakan *context Diagram* dan *Data flow diagram* (DFD).

Diagram kontek merupakan model grafis yang memperlihatkan sistem dalam bentuk umum digunakan untuk mendefinisikan serta memperlihatkan lingkup atau batasan yang akan ditelaah juga untuk mempersenatasikan keseluruhan dari sistem.

Pengujian perangkat lunak adalah elemen kritis dari jaminan kualitas perangkat lunak dan mempesentasikan kajian pokok dari spesifikasi, desain, dan pengkodean. Pengujian dilakukan dengan cara menggunakan metode pengujian beta dengan menggunakan *kuesioner*. Pengujian ini memungkinkan perekayasa perangkat lunak mendapatkan serangkaian kondisi input yang sepenuhnya semua persyaratan fungsional untuk suatu program.

Rencana pengujian yang akan dilakukan dengan menguji sistem secara beta menggunakan *kuesioner*. Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana program

aplikasi diuji secara langsung ke lapangan yaitu Instansi yang bersangkutan dan juga pengunjung dengan membuat kuesioner mengenai kepuasan user dengan kandungan point syarat user *friendly*. Kuesioner disebar terhadap 10 Pelaku UMKM Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan dengan menggunakan skala 1 sampai 5., adalah sebagai berikut:

1. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun mudah dipelajari?

No	Keterangan
1	Sangat Setuju
2	Setuju
3	Cukup Setuju
4	Biasa – Biasa saja
5	Tidak Setuju

2. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun mudah di gunakan?

No	Keterangan
1	Sangat Setuju
2	Setuju
3	Cukup Setuju
4	Biasa – Biasa saja
5	Tidak Setuju

3. Apakah anda setuju tampilan yang dibangun Menarik?

No	Keterangan
1	Sangat Setuju
2	Setuju
3	Cukup Setuju
4	Biasa – Biasa saja
5	Tidak Setuju

4. Apakah anda setuju Aplikasi ini dapat membantu menyelesaikan tugas-tugas anda di instansi?

No	Keterangan
1	Sangat Setuju
2	Setuju
3	Cukup Setuju
4	Biasa – Biasa saja
5	Tidak Setuju

5. Apakah anda setuju Aplikasi ini dibangun bermanfaat?

No	Keterangan
1	Sangat Setuju
2	Setuju
3	Cukup Setuju
4	Biasa – Biasa saja
5	Tidak Setuju

3. Hasil dan Pembahasan

3.1. Halaman awal login admin UKM

Pertama kita disuguhkan halaman sign in admin ukm terdapat 2 textbox, textbox paling atas adalah untuk mengisikan username dan textbox dibawah sendiri adalah untuk mengisikan password untuk account yang mempunyai. Lalu dibawah kedua textbox adalah hint bantuan untuk ketika akan sign tetapi melupakan pasword acount tersebut. Kemudian ada tombol log in fungsinya adalah submit masuk ke halaman selanjutnya.



3.2. Halaman beranda untuk admin UKM

Terdapat 3 menu utama yakni Daftar Produk, Tambah Produk, dan Transaksi. Di menu side bar terdapat menu Home untuk beranda, Profil untuk menunjukkan profil admin tersebut. Dibawahnya ada menu listing produk dan transaksi. Dalam header terdapat juga menu Home, Profil, dan Notifikasi.

- DAFTAR PRODUK : listing produk-produk
- TAMBAH PRODUK: halaman yang berfungsi untuk menambahkan produk-produk
- TRANSAKSI: listing transaksi yang berlaku
- Halaman Daftar produk



Dalam halaman ini terdapat beberapa menu

- CARI: menu untuk mencari item yang dicari
- STATUS: sorting status yang diinginkan
- LIST: menampilkan lists produk
- TAMBAH PRODUK: menambahkan produk
- DAFTAR PRODUK

3.4.Detail Produk UKM

Dalam subhalaman ini menampilkan detail dari produk tersebut dan bisa mengedit data dari produk tersebut. Menu edit



- Ubah gambar: untuk mengubah gambar produk atau menghapusnya
- Ubah: untuk mengubah data produk itu sendiri

3.5.Tambah Produk UKM

Dalam halaman ini terdapat textbox yang harus di di isi untuk menamabahkan produk



- Pilih kategori: kategori produk yang di inputkan
- Nama: nama produk
- Deskripsi: dekripsi yang menjelaskan produk
- Harga: harga produk
- Diskon: diskon yang diberikan ke produk
- Harga setelah diskon: harga setelah diskon
- Stock: jumlah persediaan
- Berat: berat produk

- Dimensi: dimensi produk
- Pilih file: pilih foto produk

3.6.Halaman daftar UKM

Icon (+) adalah untuk menambahkan jenis UKM yang baru



Daftar UKM adalah tombol untuk mendaftarkan UKM

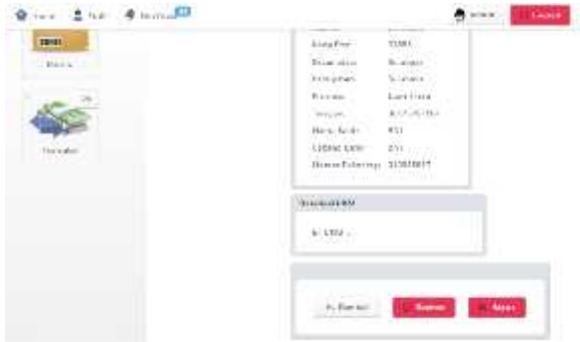
3.7. Halaman Tambah UKM



- assword: password yang digunakan
- Konfirmasi password: konfirmasi password yang digunakan
- Alamat: alamat yang terverifikasi UKM tersebut
- Kecamatan: kecamatan domisili UKM
- Kabupaten: kabupaten domisili UKM
- Provinsi: provinsi domisili UKM
- Telepon: telepon yang terverifikasi
- Nama bank : nama bank yang digunakan oleh UKM
- Nomor rekening: nomor rekening yang dipunyai oleh UKM

3.8.Halaman Detail UKM

Adalah listing dari hasil megisikan data dari halaman tambah UKM



Setelah dilakukan pengujian oleh User, berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus:

$$Y = P/Q * 100\%$$

Keterangan:

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = Jumlah responden

Y = Nilai Prosentase

Hasil Pengujian Aplikasi SIA sebagai backend E-Commerse, adalah :

1. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun mudah dipelajari?

No	Keterangan	Respon- den	Prosentase (%)
1	Sangat Setuju	5	50
2	Setuju	3	30
3	Cukup Setuju	2	20
4	Biasa – Biasa saja	0	0
5	Tidak Setuju	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa aplikasisistem untuk pengelolaan data yang dibangun mudah dipelajari.

2. Apakah anda setuju aplikasi yang dibangun mudah di gunakan?

No	Keterangan	Respon- den	Prosentase (%)
1	Sangat Setuju	4	40
2	Setuju	5	50
3	Cukup Setuju	1	10
4	Biasa – Biasa saja	0	0
5	Tidak Setuju	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa aplikasisistem untuk

pengelolaan data yang dibangun mudah di gunakan.

3. Apakah anda setuju tampilan yang dibangun Menarik?

No	Keterangan	Respon- den	Prosentase (%)
1	Sangat Setuju	2	20
2	Setuju	3	30
3	Cukup Setuju	2	20
4	Biasa – Biasa saja	3	30
5	Tidak Setuju	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa aplikasisistem untuk tampilan yang dibangun Biasa – biasa saja.

4. Apakah anda setuju Aplikasi ini dapat membantu menyelesaikan tugas-tugas anda di instansi?

No	Keterangan	Respon- den	Prosentase (%)
1	Sangat Setuju	3	30
2	Setuju	5	50
3	Cukup Setuju	2	20
4	Biasa – Biasa saja	0	0
5	Tidak Setuju	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa aplikasisistem untuk pengelolaan data yang dibangun membantu menyelesaikan tugas dengan nilai setuju.

5. Apakah anda setuju Aplikasi ini dibangun bermanfaat?

No	Keterangan	Respon- den	Prosentase (%)
1	Sangat Setuju	4	40
2	Setuju	5	50
3	Cukup Setuju	1	10
4	Biasa – Biasa saja	0	0
5	Tidak Setuju	0	0

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa aplikasisistem untuk pengelolaan data yang dibangun bermanfaat dengan nilai setuju.

Berdasarkan keseluruhan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian *betha*, maka dapat disimpulkan bahwa sistem aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan tujuannya yaitu :

- Mampu mengolah dan memproses data dengan baik dan terintegrasi.
- Mampu menyediakan layanan aplikasi dengan kualitas yang tinggi serta kemudahan akses data dalam proses pengolahan, penyimpanan dan pengeditan data dapat dilakukan dengan baik.

4. Simpulan

- Aplikasi sistem yang dibangun sangat mudah dipelajari.
- Aplikasi sistem yang dibangun mudah di gunakan.
- Aplikasi sistem yang dibangun tampilannya biasa – biasa saja.
- Aplikasi sistem yang dibangun membantu untuk menyelesaikan tugas.
- Aplikasi sistem yang dibangun bermanfaat.

Daftar Pustaka

- [1]. Ditya Banu Handita, 2013, dalam jurnalnya yang berjudul Sistem Informasi Penjualan berbasis Web pada Usantex, Jurnal Emitor Vol. 12 No. 01 ISSN 1411-8890, Surakarta.
- [2]. Moris Candra Sitorus, 2014, Sistem Informasi Penjualan Buku berbasis Web menggunakan MVC, Pelita Informatika Budi Darma, Volume : VII, Nomor: 2, Agustus 2014 ISSN : 2301-9425, Medan.
- [3]. Rizka Hikma Juliana, 2012. Sistem Penjualan Online Berbasis Web Pada MDP Notebook Center, Jurusan Sistem Informasi STMIK GI MDP.
- [4]. Sugiyanto, 2014, Sistem Informasi Penjualan pada Butik Luwes Fashion Kecamatan Tulakan, Indonesian Journal on Networking and Security - ISSN: 2302-5700, Surabaya.
- [5]. Yuwandito Wiharjanto, 2012, Perancangan Sistem Penjualan Tunai berbasis Web sebagai sarana informasi produk bagi konsumen pada PT Warna AC, Jurnal Nominal / Volume I Nomor I / Tahun 2012, Jakarta.