

# JURNAL SPIRIT

Sarana Pengembangan Informasi & Intelektual Terkini

Vol. 13, No 1, Mei 2021

P-ISSN 2085 – 3092

E-ISSN 2721 – 057X

DOI 10.53567

**JURNAL SPIRIT**  
JURNAL MANAJEMEN INFORMATIKA  
Volume 13, Nomor 1

**Editor in Chief**

Mohammad Imron, ST, MM

**Managing Editor**

Alimin M.Kom

**Reviewer**

Erri Wahyu Puspitarini, STMIK Yadika Bangil, Pasuruan(SINTA Author ID:6097339; SCOPUS ID: 57226132827), Indonesia  
MUHAMMAD NOVAL RISWANDHA, STMIK Yadika Bangil, Pasuruan(SINTA Author ID:6098431; SCOPUS ID: -), Indonesia  
SAIFUL BUKHORI, Universitas Negeri Jember,(SINTA Author ID:5975640; SCOPUS ID:37071915000.), Indonesia  
Anang Aris Widodo, Universitas Merdeka Pasuruan,(SINTA Author ID:6013700; SCOPUS ID:57219778256), Indonesia

**Associate Editors**

Dr. Moh. Aris Sufagi, S.Pd, MT(SMK NEGERI 1 Bangil)

**Alamat Sekretariat / Redaksi :**

Pusat Penelitian STMIK Yadika  
Jl. Bader 09 Kalirejo, Bangil 67153, Indonesia  
Telp. 0343-742070, Fax. 0343-748914 E-mail : [lppm@stmik-yadika.ac.id](mailto:lppm@stmik-yadika.ac.id)  
[Website : jurnal.stmik-yadika.ac.id](http://jurnal.stmik-yadika.ac.id)

Jurnal "SPIRIT" merupakan Jurnal Ilmiah untuk mengembangkan ilmu di bidang Teknik dan Manajemen Informatika  
Jurnal Informatika diterbitkan oleh Jurusan Teknik Informatika dan Lembaga Pusat penelitian STMIK Yadika. Redaksi mengundang para professional dari dunia usaha, pendidikan dan peneliti untuk menulis mengenai perkembangan ilmu di bidang Teknik dan Manajemen Informatika.  
Jurnal Informatika diterbitkan 2 (dua) kali dalam 1 tahun pada bulan Mei dan Nopember.

# JURNAL SPIRIT

Sarana Pengembangan Informasi & Intelektual Terkini

Vol. 13, No. 1, Mei 2021

P-ISSN 2085- 3092

E-ISSN 2721-057X

## DAFTAR ISI

<b>PENERAPAN METODE PROTOTYPE PADA APLIKASI PENJADWALAN KERJA DAN KEGIATAN KARYAWAN BERBASIS PWA</b> Abdul Rokhim <sup>(1)</sup> Muhammad Abdul Rizki <sup>(2)</sup> .....	<i>1-8</i>
<b>APLIKASI PASURUAN CITY GUIDE BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE LBS (LOCATION BASED SERVICE)</b> Sigit Riyadi <sup>1)</sup> Muhammad Afif <sup>2)</sup> .....	<i>9-12</i>
<b>SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN KONTRAK PEKERJAAN BERBASIS WEB PADA DINAS PEKERJAAN UMUM DAN PENATAAN RUANG KABUPATEN KEPULAUAN ARU</b> Teguh Pradana <sup>1)</sup> , Mujid Benamen <sup>2)</sup> .....	<i>13-16</i>
<b>PERANCANGAN DESAIN UI/UX UNTUK APLIKASI SEWA SAWAH ONLINE DI DESA TANJUNGSARI KABUPATEN JEMBER MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (UCD)</b> Endra Rahmawati <sup>1)</sup> , Norma Ningsih <sup>2)</sup> .....	<i>17-27</i>
<b>OPTIMASI KOMPOSISI MAKANAN UNTUK PENDERITA ANEMIA MENGGUNAKAN METODE VARIABLE NEIGHBORHOOD SEARCH</b> Muhammad Misdram <sup>1)</sup> , Adi Cahyono <sup>2)</sup> .....	<i>28 -34</i>
<b>RANCANG BANGUN SISTEM INTEGRASI PUSKESMAS DAN APOTEK BERBASIS QUICK RESPONSE CODE (STUDI KASUS : PUSKESMAS GADINGREJO PASURUAN)</b> Muhammad Noval Riswandha <sup>1)</sup> , Laili Fauziya <sup>2)</sup> .....	<i>35- 39</i>
<b>RANCANG BANGUN ALAT INFORMASI TERDISPLAY VIDEOTRON BERBASIS MIKROKONTROLER</b> Muhdi <sup>1)</sup> , Rudi Hariyanto <sup>2)</sup> , Anang Aris Widodo <sup>3)</sup> .....	<i>40- 43</i>
<b>BERBANTUAN YOUTUBE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN DAN METODE TUTOR SEBAYA (PEER TUTORING) UNTUK MENINGKATKAN PRESTASI BELAJAR KOMPOSISI FOTO DAN VIDEO (TYPE OF SHOT)</b> Abdul Rokhim <sup>1)</sup> .....	<i>44-52</i>